

Getting started

1. Workspace TI2.zip aus Moodle herunterladen und in geeignetes Verzeichnis entpacken

Technische Informatik II

[Startseite](#) ▶ [Unterricht](#) ▶ [Unterricht_Sturm](#) ▶ [TI 2](#)

NAVIGATION

[Startseite](#)

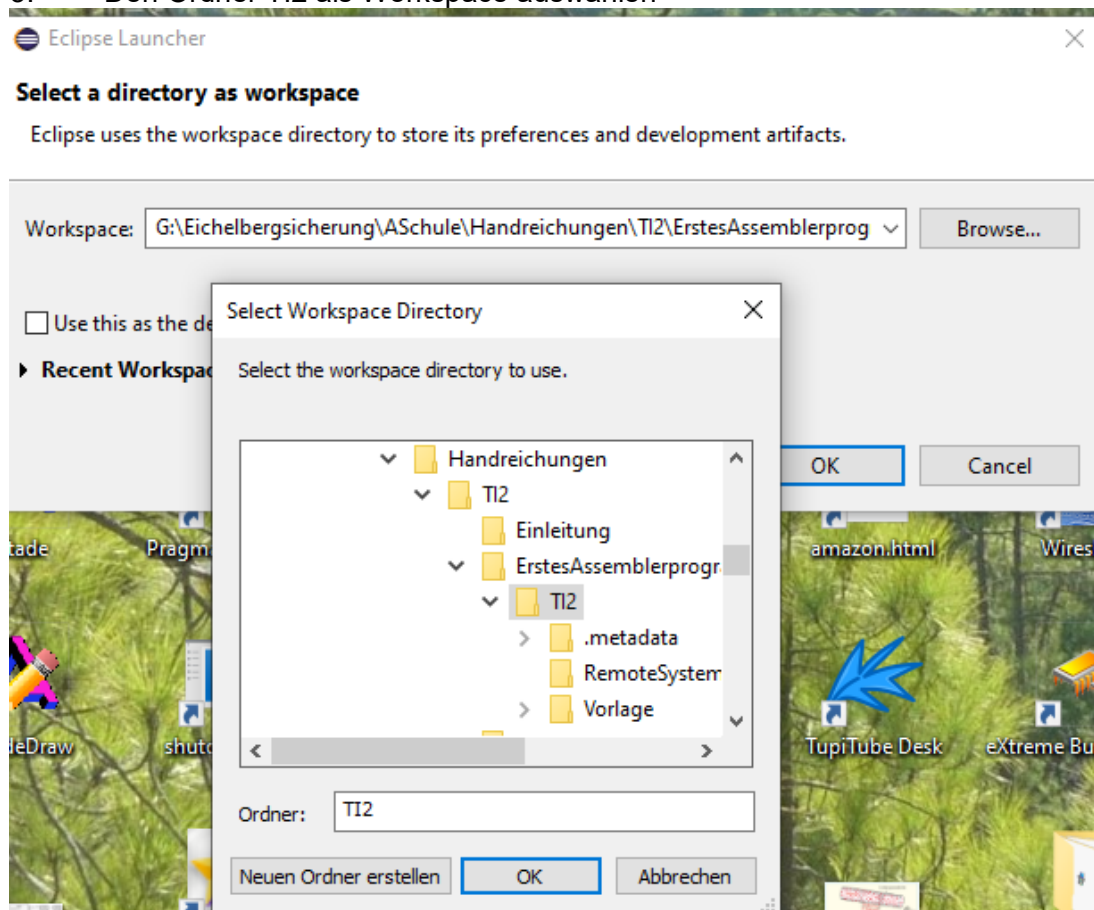
- [Dashboard](#)
- ▶ [Website](#)
- ▼ [Aktueller Kurs](#)
 - ▼ **TI 2**
 - ▶ [Teilnehmer/innen](#)
 - ▶ [Auszeichnungen](#)
 - ▶ [Allgemeines](#)
 - ▶ [Einleitung](#)
 - ▶ [Mikrocontroller für Dummies](#)
 - ▶ [Erstes Assemblerprogramm](#)
 - ▶ [Struktur und Dokumentation von Assemblerprogrammen](#)
 - ▶ [Prinzipielle Funktionsweise der CPU](#)
 - ▶ [Parallele Eingabe und Ausgabe](#)
 - ▶ [Einzelbit Ein- und Ausgabe](#)
 - ▶ [Einfache Steuerungsaufgaben lösen](#)
 - ▶ [Aufgaben mit Ein- und Ausgabe](#)
 - ▶ [Arithmetik](#)
 - ▶ [Codetabellen - Array - Siebensegmentanzeige](#)
 - ▶ [RAM](#)
 - ▶ [Meine Kurse](#)

- [Ankündigungen](#)
- [Android App: Mikrocontroller Eisenbahn](#)
 - [Spielerisch Assembler lernen in 34 Levels](#)
- [SW4STM32 Studio](#)
 - [Die Entwicklungsumgebung](#)
- [STM32 Nucleo Doku](#)
- [STM32 Manuals](#)
- [Shields](#)
- [Beschreibung Grundplatine \(Baseshield\)](#)
 - [Bestückungsanleitung](#)
 - [Bestückungsplan](#)
 - [Schaltplan](#)
- [Workspace](#)
 - [Workspace für TI2 Projekte](#)

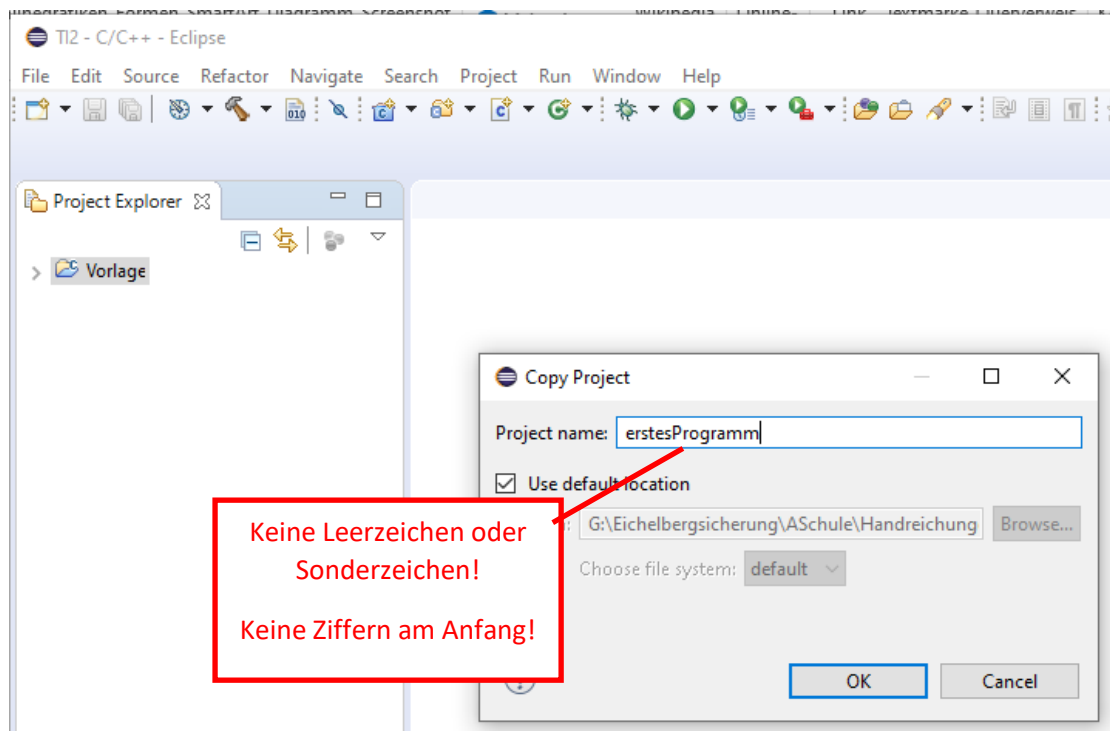
2. SW4STM32 Studio starten



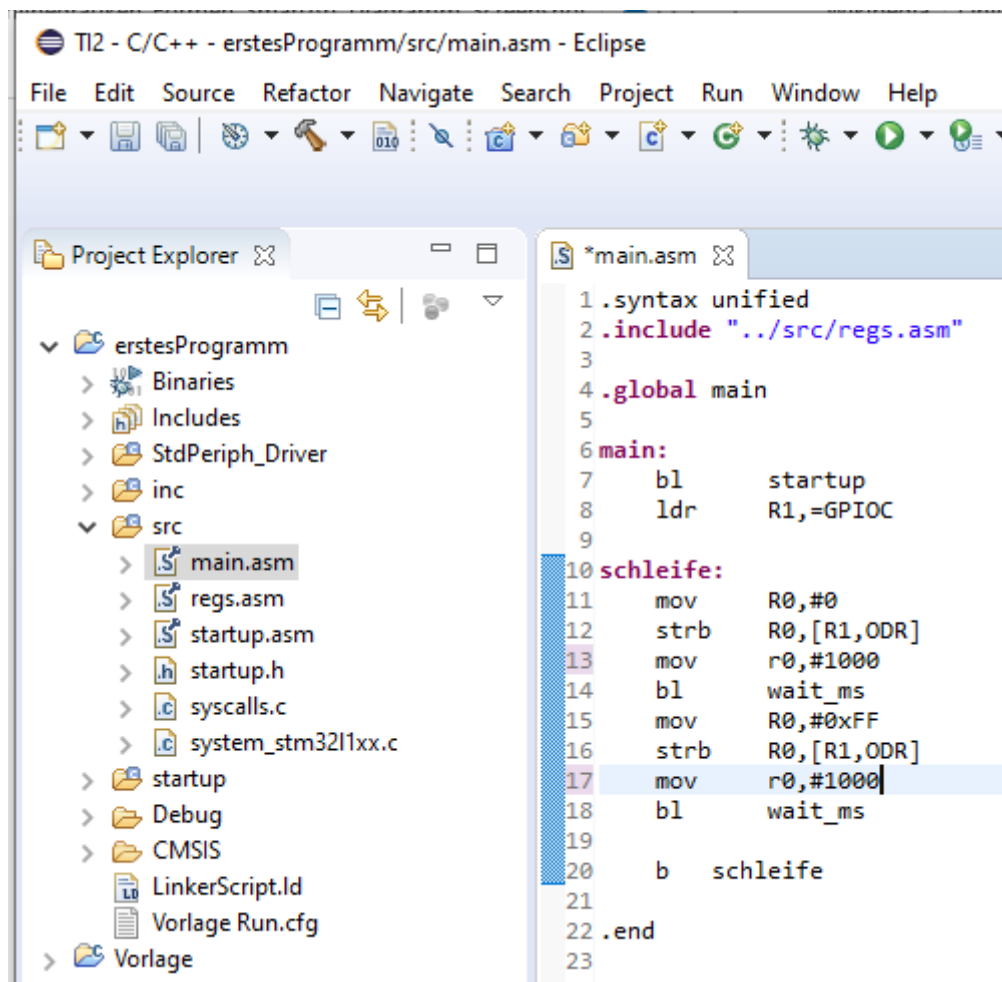
3. Den Ordner TI2 als Workspace auswählen



4. Projekt **Vorlage** kopieren (rechtsklick, copy, paste)



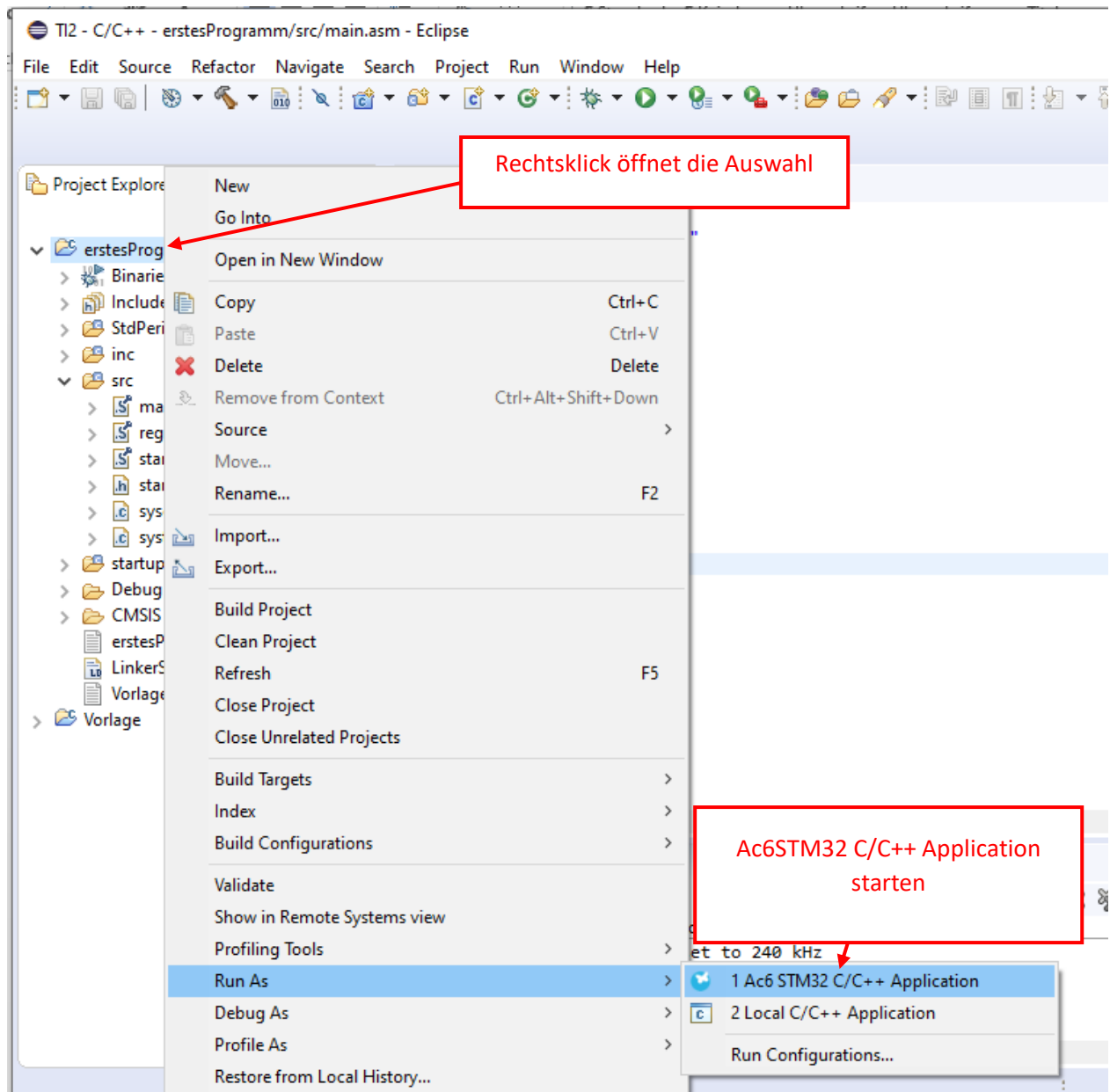
5. erstes Programm bearbeiten:



```
T12 - C/C++ - erstesProgramm/src/main.asm - Eclipse
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
[Icons]
Project Explorer
  erstesProgramm
    Binaries
    Includes
    StdPeriph_Driver
    inc
    src
      main.asm
      regs.asm
      startup.asm
      startup.h
      syscalls.c
      system_stm32l1xx.c
    startup
    Debug
    CMSIS
    LinkerScript.ld
    Vorlage Run.cfg
    Vorlage
*main.asm
1 .syntax unified
2 .include "../src/regs.asm"
3
4 .global main
5
6 main:
7     bl      startup
8     ldr     R1,=GPIOC
9
10  schleife:
11     mov     R0,#0
12     strb    R0,[R1,ODR]
13     mov     r0,#1000
14     bl      wait_ms
15     mov     R0,#0xFF
16     strb    R0,[R1,ODR]
17     mov     r0,#1000
18     bl      wait_ms
19
20     b       schleife
21
22 .end
23
```

Setzen Sie die Wartezeiten auf je 1 Sekunde (1000ms)

6. Programm übersetzen und starten mit:



7. Hinweise: Sollte das Programm wider Erwarten nicht erfolgreich übersetzen und starten, obwohl es fehlerfrei ist, dann:

- Rechtsklick auf Projekt (hier erstesProgramm) -> Clean Project
- Rechtsklick auf Projekt (hier erstesProgramm) -> Build Project
- Rechtsklick auf Projekt (hier erstesProgramm) -> Run As

Nachdem Sie Ihr Programm das erste Mal mit **Run As** gestartet haben, können Sie immer den

Startknopf verwenden.